
Weniger Schlecht Programmieren Kathrin Passig

Behandelt OS X Mavericks, iLife & iWork
Blitzschnell Text editieren
Rezeptionsprozesse in der digitalen Gegenwart
Das Buch zum iPhone 5s und 5c
Praxiswissen Responsive Webdesign
Online-Shops mit OXID-eShop
Weniger schlecht programmieren
Social Media und der ROI
Weniger Schlecht Projekte Managen
Das Facebook-Marketing-Buch
Journalismus der Dinge
Windows-Befehle für Server 2012 & Windows 8 kurz & gut
Patterns, um bestehende Systeme Schritt für Schritt umzugestalten
Das Buch zum iPad Air 2 und iPad mini 3
OXID eShop Kochbuch
Das Buch zu Raspberry Pi mit Linux
Projekt Phoenix
Ein Kalkülroman
Weniger schlechte Projekte managen
Vim in der Praxis - blitzschnell Text editieren
Hacks für Raspberry Pi
Lesen X.0
Einführung in Node.JS
Das Buch zu iTunes & iCloud
GIMP kurz & gut
Das Joomla-Buch
Praxiswissen für die eigene Shop-Lösung
Das Google-Drive-Buch
Strategien für den Journalismus 4.0
Werkzeuge, Lösungen und Code für den Raspberry Pi
Tastenkürzel für Mac kurz & gut
Office-Tools und Teamarbeit
Fitness für Geeks
Agiler Kapitalismus
HTML5 kurz & gut
Weniger schlecht programmieren
Technik kann auch glücklich machen
A Project-Driven Guide to Fundamentals in Java

Scrum kurz & gut

Weniger Schlecht Programmieren
Kathrin Passig

Downloaded from usabuttonpoll.com
by guest

PATRICIA CASSIDY

Behandelt OS X Mavericks, iLife & iWork Edition Nautilus
jQuery ist ein freies, umfangreiches JavaScript-Framework, das komfortable Funktionen zur DOM-Manipulation sowie zur Durchführung von Ajax-Anfragen zur Verfügung stellt. jQuery kurz & gut vermittelt dem Leser zu Beginn die notwendigen Grundlagen von JavaScript, dem W3C-Dokumentenmodell und die grundlegende Arbeitsweise mit jQuery. "Suchen" und "Ändern" stellen die Kernkapitel der Befehlsreferenz dar und beschreiben die Navigation und Manipulation von DOM-Elementen. Wie man Events und Ajax mit jQuery nutzt und welche Werkzeuge bei der Entwicklung besonders hilfreich sind, sind neben der Anleitung, wie man eigene Plugins erstellt, weitere Kapitel, die dem Leser kurz und präzise die Arbeit mit dem JavaScript-Framework nahe bringen. Die zweite Auflage wurde auf die Version jQuery 1.4.4 aktualisiert.

Blitzschnell Text editieren O'Reilly Media

iTunes und iCloud sind zentrale Programme, wenn es um das Handling von Daten auf Apple-Geräten geht. Gadgets wie iPhone, iPad und iPod kommen z. B. gar nicht ohne iTunes aus. Und mit iCloud lassen sich nicht nur bis zu zehn Geräte kabellos synchronisieren und Musik, Fotos, Kontakte, Termine u.v.m. von unterwegs abrufen. Auch zur Datensicherung ist die Cloud unverzichtbar. Beide Programme laufen nicht nur auf Apples Geräten. Unter Windows sind sie ebenfalls mit nahezu allen Funktionen einsetzbar. Mit OS X Mavericks und iOS 7 bringen beide Programme Neuerungen mit, die dieses Buch in bewährter Querformater-Tradition Schritt für Schritt erklärt. Es beschreibt, wie die beiden interagieren und sich mit ihrem vollen Funktionsumfang optimal nutzen lassen. Neulinge im iTunes- und iCloud-Universum lernen alles von der Pike auf. Alte iTunes- und iCloud-Hasen erfahren, wie sie wirklich alles aus den Programmen herausholen.

Rezeptionsprozesse in der digitalen Gegenwart O'Reilly Media

Das iPhone 5s ist bereits die siebte Generation von Apples Kult-Handy. Es kommt in neuen Kleidern daher, ausgestattet mit einer

Menge neuer Features, und es kommt nicht allein. Das goldene, silberne oder spacegraue 5s hat nun ein buntes Pendant, das iPhone 5c. Apple hat mit dem 5s wieder einmal alle Hebel der Superlative gezogen. Ein A7-Chip und 64-Bit-Prozessor machen es noch besser und schneller. Die Kamera ist jetzt noch vielseitiger und professioneller einsetzbar. Und in Punkto Sicherheit bringt es ein absolutes Novum mit: den Fingerabdrucksensor Touch ID. Auch iOS 7 ist gegenüber seinen Vorgängern nicht nur optisch gründlich überarbeitet worden, es hat außerdem viele Änderungen und Neuerungen an Bord. Einige davon lassen sich intuitiv bedienen. Doch vieles entdeckt man nicht auf den ersten Blick, und wer will sich schon auf eigene Faust auf die Suche machen, wenn er alles gezeigt und erklärt bekommen kann? Das Buch zum iPhone 5s und 5c bringt alle Neuigkeiten auf den Punkt und zeigt darüber hinaus mit viel Insiderwissen und einer Menge Tipps und Tricks, was Sie alles aus Apples Kult-Gadgets herausholen können.

Das Buch zum iPhone 5s und 5c O'Reilly Media

Kathrin Passig gilt als Meisterin des unorthodoxen Blickwinkels, und wenn sie sich zusammen tut mit einem gestandenen Entwickler, um ein Programmierbuch zu schreiben, darf man gespannt sein. Mit Sachverstand und Witz widmen sich die beiden den Holzwegen, Fehleinschätzungen und Irrtümern, die insbesondere Programmier-Neulingen und Hobby-Entwicklern das Leben schwer machen. Ein Buch für alle, die ahnen, dass ein besserer Programmierer in ihnen steckt. Hätte ich das früher gewusst! Auch wenn es nicht unbedingt auf der Hand liegt: Programmieren hat viel mit Kommunikation zu tun.

Programmierstil, Namensgebung, Umgang mit Kommentaren oder mit Fremddcode – oftmals haben sich gerade dort Konventionen etabliert, wo eine Sprache keine strengen Vorgaben macht. Lernen Sie die unterschiedlichen Traditionen der verschiedenen Sprachen kennen und erfahren Sie, wie Sie sich auf diesem unsicheren Terrain halbwegs unfallfrei bewegen. Vom Umgang mit Fehlern – Wer hat nicht schon Stunden damit verbracht, nach einem Fehler im Programm zu suchen, um herauszufinden, warum etwas nicht so funktioniert, wie eigentlich geplant? Es gibt eine Menge Anzeichen, die darauf schließen lassen, wo genau etwas im Code nicht stimmt. Lernen Sie, wie Sie solche

Roststellen erkennen, wie Sie mit systematischem Debugging Fehler finden und durch Tests dauerhaft bändigen. Die Qual der Wahl – Nicht jede Programmiersprache eignet sich gleich gut für jede Aufgabe, Daten lassen sich auf unterschiedliche Weise vorhalten, Entwicklungsumgebungen und Versionskontrollsysteme gibt es viele – auf technischer Ebene gilt es jede Menge Entscheidungen zu treffen, deren Konsequenzen schwer zu überreißen sind. Universell gültige Empfehlungen kann niemand abgeben, aber mit den Erfahrungswerten und Entscheidungshilfen der Autoren fahren Sie für den Anfang nicht schlecht.

Praxiswissen Responsive Webdesign O'Reilly

Steampunk ist ein Literatur-Genre, das eine Welt beschreibt, in der Stil und Lebensart der viktorianischen Zeit vorherrschen, sich die Technologie jedoch weiterentwickelt hat. Es handelt sich auch um eine Bastler- und Do-It-Yourself-Kultur, die moderne technische Gegenstände dem Design des 19. Jahrhunderts entsprechend modifiziert. Hinter dem Begriff verbirgt sich außerdem eine Mode, die historische Kleidung mit modernen Elementen und Punktelementen durchbricht. Steampunk wird nicht nur im Ledersessel konsumiert, sondern aktiv in Rollenspieltreffen, Kongressen und Bastlertreffen gelebt. Steampunk ist Teil einer Geek-Kultur und wirkt – besonders in visueller Hinsicht – prägend auf diese Subkultur. Steampunk kurz & geek stellt die zahlreichen Facetten vor, die dieses Genre hervorgebracht hat. Die Autoren, die die populären Steampunk-Webseiten clockworker.de und daily-steampunk.com betreiben, erlauben dem geneigten Leser einen authentischen Einblick in das Lebensgefühl der Steampunker.

Online-Shops mit OXID-eShop O'Reilly Media

Sie möchten Ihre erste Website mit Joomla! realisieren, sich aber nicht allzu sehr mit der Technik dahinter beschäftigen? Dann ist "Das Joomla!-Buch" der ideale Einstieg für Sie. Im bewährten Querformater-Stil – mit farbigen Abbildungen auf der linken und präzisen Erklärungen auf der rechten Seite – führt Sie dieses Buch an die Website-Erstellung mit dem beliebten Content-Management-System heran. Technisches Know-how müssen Sie nicht mitbringen, aber Spaß daran, direkt in die Praxis einzusteigen. Tim Schürmann, CMS-Kenner und Autor des

erfolgreichen Buchs "Praxiswissen Joomla!", weiß genau, wo das CMS Hürden für Einsteiger bereithält. Durch seine anschaulichen und fundierten Erläuterungen unterstützt er Sie optimal dabei, Schritt für Schritt eine attraktive Website zu erstellen.

Weniger schlecht programmieren O'Reilly Media

Wer kennt sie nicht, die Frage nach dem Wertbeitrag von Social Media. Danach, "was Social Media eigentlich bringt" und wie man den positiven Effekt, sofern gegeben, auch in Zahlen messen kann. In Unternehmen wird sie immer häufiger - und zu Recht - gestellt. Dieses Buch hilft Ihnen, sie stichhaltig zu beantworten, mit der Hilfe von neun namhaften Social-Media-Experten, die hier ihr langjähriges Wissen mit Ihnen teilen. Zieldefinition und Verankerung von Social Media: Eine korrekte Zieldefinition des Social-Media-Vorhabens ist die Basis für jeden Nachweis des Wertbeitrags und Return on Investments. Was heißt eigentlich Wertbeitrag und ROI ... Ein Überblick darüber, wie Kampagnen in verschiedenen Kanälen gemessen werden, von Print und TV hin zu Online und natürlich Social Media. ... und wie messe ich ihn je nach Zielsetzung: Die Ausgestaltung des Wertbeitrags hängt von der Unternehmensfunktion ab, so ist dieser beispielsweise in HR anders als in Sales. Die Autoren zeigen dies mit vielen Beispielen plastisch auf. Anwendungsbeispiele Social Signals und Recommendations: Sie erfahren, wie Sie mit SEO-Optimierung durch Social Signals und mit Sales-Unterstützung durch Social Recommendations die Wertschöpfung und Conversion (auch für Ihre Website) erhöhen können. Mit Beiträgen von neun Social-Media-Experten: Felix Beilharz (reichweite.com), Christoph Bornschein (TLGG), Tobias Bürger (PAYBACK GmbH), Curt Simon Harlinghausen (AKOM360 GmbH), Jan Dirk Kemming (Weber Shandwick), Benedikt Köhler (d.core GmbH), Julian Lambertin (Weber Shandwick), Torsten Wingenter (Deutsche Lufthansa AG), Cai-Nicolas Ziegler (PAYBACK GmbH)

Social Media und der ROI O'Reilly Media

Wie viele Präsentationen haben Sie in Ihrem Berufsleben bereits verfolgt? Und Hand aufs Herz: Wie viele davon haben einen bleibenden Eindruck bei Ihnen hinterlassen? Wirklich gute Präsentationen sind noch immer die Ausnahme, denn nur selten werden die Möglichkeiten dieses Mediums optimal genutzt. Wer sein Publikum nachhaltig überzeugen möchte, muss seine Ideen verdichten und in stimmige Bilder umsetzen. slide:ology setzt hier an und führt Sie in die Kunst des visuellen Erzählens ein. Die

Autorin Nancy Duarte weiß, wovon sie spricht: Sie leitet Duarte Design, das Unternehmen, das unter anderem die Slide-Show in Al Gores Oscar-prämiertem Film Eine unbequeme Wahrheit entwickelt hat. In slide:ology gewährt sie tiefe Einblicke in ihr umfangreiches Wissen als Designerin. Anhand von Fallstudien bringt sie Ihnen darüber hinaus die Visualisierungsstrategien einiger der erfolgreichsten Unternehmen der Welt nahe. slide:ology zeigt Ihnen unter anderem, wie Sie: - Ihr Publikum gezielt ansprechen - Ihre Ideen auf den Punkt bringen und ein stimmiges Design entwickeln - Ihre Aussagen mit Farben, Bildern und prägnantem Text unterstützen - Grafiken erstellen, die Ihren Zuhörern das Verständnis erleichtern - Präsentationstechnologien optimal nutzen

Weniger Schlecht Projekte Managen O'Reilly Media

Der Bau des Berliner Flughafens, die Einführung der PKW-Maut in Deutschland oder Softwareentwicklung in Unternehmen - wo Projekte anstehen, sind Katastrophen nicht weit, könnte man meinen. Ebenso lakonisch und unterhaltsam wie »Weniger schlecht programmieren« von Kathrin Passig vermitteln Anne Schüßler (Bloggerin und IT-Fachfrau) und Peter Schüßler (Profi in Sachen Projektmanagement) in diesem Ratgeber solides Methodenwissen zu der Rolle und den Aufgaben des Projektmanagers. Was hat es mit Kick-Off-Meeting, Ressourcenplan und Umfeldanalyse auf sich? Welche Fähigkeiten brauche ich als Projektmanager? Das Buch bietet Ihnen eine humorvolle, aber fundierte Anleitung, wie Sie im Arbeitsalltag ein weniger schlechter Projektmanager sein können. Fachbücher über Projektmanagement gibt es viele - durch den ironisch-lockeren Ton ist dieses Buch ein aufheiterndes Lesevergnügen.

Das Facebook-Marketing-Buch O'Reilly Media

Google Drive ist die bekannte Cloudlösung von Google. Neben einem üppigen Onlinespeicher bringt sie das umfangreiche Office-Paket Google Docs mit, das sich in Funktionalität und Umfang mit Microsoft Office & Co. messen lassen kann: Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Präsentationen und, und, und. Die Programme haben nicht nur viele Funktionen an Bord, sie unterstützen auch andere Formate: So können etwa Word- und Excel-Dateien anstandslos nativ bearbeitet werden. Und wie es sich für ein Kollaborationstool dieses Kalibers gehört, ist die Arbeit im Team ganz komfortabel und einfach, ob zu Hause auf dem PC oder unterwegs auf mobilen Geräten. Chat- und

Kommentarfunktionen erleichtern noch die Zusammenarbeit. Um diese Tools in ihrem gesamten Umfang erschöpfend anwenden zu können, braucht es das passende Buch, das alle Facetten der Produktivitätssuite erklärt. Thomas Raukamp ist Google Drive-Experte. Er beschreibt, wie sich die einzelnen Programme am effektivsten nutzen lassen und wie man wirklich alles aus Googles Kollaborationsgenie herausholt - nicht nur für Einsteiger sondern auch für Profis, die noch mehr Funktionen kennenlernen wollen.

Journalismus der Dinge O'Reilly Media

Das mobile Web stellt Webdesigner vor völlig neue Herausforderungen: Mit was für einem Device greift ein Nutzer auf eine Website zu? Welche Hardware bringt ein Gerät mit? Welche Bildschirmgröße und -auflösung hat es? All diese Faktoren beeinflussen die Darstellung der Website und machen ein flexibles Design immer wichtiger. Responsive Webdesign setzt genau hier an: Es sorgt dafür, dass sich eine Website an das Gerät anpasst, mit dem sie aufgerufen wird. Dieses hoch gelobte Buch richtet sich an Webdesigner und -entwickler, die Grundkenntnisse in HTML und CSS mitbringen und sich nun mit Responsive Webdesign vertraut machen möchten. Behandelt werden sowohl technische Aspekte als auch konzeptionelle Fragen, die dieser Designansatz mit sich bringt. Was ist Responsive Webdesign? Mit dieser Frage beschäftigen Sie sich zu Beginn des Buchs. Sie erfahren, wie Sie ein Design entwickeln, das Ihre Inhalte auf allen Geräten so übersichtlich und benutzerfreundlich wie möglich darstellt. Zum Einsatz kommt dabei eine Kombination aus Fluid Layouts, Media Queries und Responsive Media. Feilen Sie an der User Experience - Was ist zu bedenken, wenn eine Website sowohl auf Smartphones als auch auf Desktoprechnern angenehm zu nutzen sein soll? Wie sollten die Bedienelemente der Website beschaffen sein? Welche Interaktionsmöglichkeiten wollen Sie bieten? Und ganz wichtig: Was bedeutet das für die Inhalte Ihrer Website? Fragen wie diese werden eingehend diskutiert und mit Praxisbeispielen illustriert. So entwickeln Sie ein gutes Gespür, worauf Sie bei eigenen Projekten achten sollten. Verbessern Sie die Performance - Benutzer erwarten heutzutage nicht nur, dass eine Website angenehm zu bedienen ist, sondern auch, dass sie schnell lädt. Sorgen Sie deshalb unbedingt für eine gute Performance Ihrer Website! Lernen Sie verschiedene Möglichkeiten kennen, das Download-Volumen Ihrer Website zu reduzieren und sie so vor

allem für mobile Surfer attraktiver zu machen.

Windows-Befehle für Server 2012 & Windows 8 kurz & gut O'Reilly Media

Wer heute eine Marketing-Strategie entwickelt, zieht in der Regel auch ein Engagement auf Facebook in Betracht. Zurecht, denn für die Meinungsbildung und den Austausch über Unternehmen, Marken und Produkte spielt diese Plattform eine immer größere Rolle. Allein die Reichweite beeindruckt: Weltweit nutzen zurzeit 500 Millionen Menschen Facebook, in Deutschland sind es fast 14 Millionen. Doch welche Möglichkeiten bietet Facebook dem Marketing? Wo liegen die Chancen und wo die Gefahren? Wie entwickelt man eine Kampagne, und wie lässt sich ihr Erfolg messen? Darüber klärt Das Facebook Marketing-Buch auf. Anschaulich und gut verständlich werden zunächst die Facebook-Basics erklärt, dann ihre mögliche Rolle im Marketing-Mix. Weitere zentrale Themen sind Strategieentwicklung, Monitoring und Erfolgskontrolle.

Patterns, um bestehende Systeme Schritt für Schritt umzugestalten O'Reilly Media

Diese Befehlsreferenz ist ein nützlicher und zuverlässiger Begleiter für alle Systemadministratoren, die Aufgaben nicht ausschließlich über die Menüstruktur der GUI, sondern schnell und effektiv in der Eingabeaufforderung ausführen möchten. Für die 5. Auflage wurde diese Taschenreferenz komplett aktualisiert und erweitert. Sie beschreibt jetzt alle wesentlichen Befehle der Eingabeaufforderung von Windows Server 2012 und Windows 8 (sowie der Vorversion Windows 7/Server 2008 R2) mit ihren jeweiligen Optionen in komprimierter Form. Auch ausgewählte Befehle, die über das Internet beispielsweise von Sysinternals bereitgestellt werden, finden sich im Buch wieder. Die Befehle sind thematisch gruppiert, ein im Vergleich zur vorigen Auflage erheblich erweiterter Index hilft beim schnellen Auffinden. Erstmals in dieser Auflage finden sich zu vielen Befehlen Verweise auf alternative Lösungsansätze mit Windows PowerShell 3.0, die fester Bestandteil von Server 2012 und Windows 8 ist. So werden dem Administrator unmittelbare Hilfestellungen und Anregungen für den Übergang von der klassischen Eingabeaufforderung zur Systemadministration mit Windows PowerShell geboten, die dieses Buch zu einer echten Bereicherung für die Verwaltung von modernen Windows-Systemen machen.

Das Buch zum iPad Air 2 und iPad mini 3 O'Reilly Media

Weniger schlecht programmieren O'Reilly Media

OXID eShop Kochbuch O'Reilly Media

Der Einplatinencomputer Raspberry Pi hat die Herzen der IT-Bastler im Sturm erobert. Dies liegt nicht nur am unschlagbaren Preis von unter 40 Euro, sondern auch an seinen zahlreichen Anschlussmöglichkeiten, die das Board zu einem voll funktionsfähigen PC im Miniformat machen. Dass Linux als Betriebssystem gewählt wurde, trägt sicherlich ebenso zur großen Beliebtheit bei und erlaubt zahlreiche Anwendungsmöglichkeiten, die zuvor mit einem Mikrocontroller nicht möglich waren. Das Buch zu Raspberry Pi mit Linux soll den Grundstein legen für Leser, die bisher wenig Erfahrung mit Raspberry Pi oder Linux - oder beidem - gesammelt haben. Es soll einen Eindruck von den Möglichkeiten vermitteln, die diese Kombination aus Hard- und Software bietet, und einen Ausblick auf die Vielfalt der Einsatzmöglichkeiten eröffnen, die von fast nichts begrenzt wird als der eigenen Kreativität. In leicht nachzuvollziehenden Schritt-für-Schritt-Anleitungen wird gezeigt, wie aus dem Raspberry Pi ein Medien-Server fürs heimischen Wohnzimmer gebaut werden kann, wie man aus ihm ein Internet-Radio bastelt und wie man aus dem Raspberry-Pi eine Kamera machen kann, um beispielsweise Zeitrafferaufnahmen zu erstellen. Ein Kapitel führt in die Arbeit mit dem Linux-Betriebssystem ein und ein weiteres vermittelt Elektronik-Grundlagen.

Das Buch zu Raspberry Pi mit Linux Weniger schlecht programmieren

Ob Handy, Waschmaschine oder Auto: Ein Leben ohne Technik können wir uns gar nicht mehr vorstellen. Sie hilft, sie macht Spaß - und treibt uns manchmal zur Weißglut... Der ZEIT-Redakteur Gero von Randow liefert ein geistreiches Porträt unseres Lebens im Takt der Technik: »Greifen Sie sich ein beliebiges Stück Technik heraus, und nach kürzester Zeit landen Sie bei nichttechnischen Themen.« Blinder Technikoptimismus liegt ihm ebenso fern wie düsterer Pessimismus: Wir alle leben mit Maschinen und technischen Errungenschaften, oft weit bequemer und sicherer als früher, zugleich aber auch abhängiger von Dingen, die wir nicht verstehen. Unsere Aufgabe ist es, unsere natürliche menschliche Intelligenz mit der künstlichen Intelligenz in Einklang zu bringen: Begegnen wir der Technik mit Interesse und ohne Angst, mit kritischem Bewusstsein und Spieltrieb!

Projekt Phoenix O'Reilly Media

The expert guide to building Ruby on Rails applications Ruby on Rails strips complexity from the development process, enabling professional developers to focus on what matters most: delivering business value. Now, for the first time, there's a comprehensive, authoritative guide to building production-quality software with Rails. Pioneering Rails developer Obie Fernandez and a team of experts illuminate the entire Rails API, along with the Ruby idioms, design approaches, libraries, and plug-ins that make Rails so valuable. Drawing on their unsurpassed experience, they address the real challenges development teams face, showing how to use Rails' tools and best practices to maximize productivity and build polished applications users will enjoy. Using detailed code examples, Obie systematically covers Rails' key capabilities and subsystems. He presents advanced programming techniques, introduces open source libraries that facilitate easy Rails adoption, and offers important insights into testing and production deployment. Dive deep into the Rails codebase together, discovering why Rails behaves as it does— and how to make it behave the way you want it to. This book will help you Increase your productivity as a web developer Realize the overall joy of programming with Ruby on Rails Learn what's new in Rails 2.0 Drive design and protect long-term maintainability with TestUnit and RSpec Understand and manage complex program flow in Rails controllers Leverage Rails' support for designing REST-compliant APIs Master sophisticated Rails routing concepts and techniques Examine and troubleshoot Rails routing Make the most of ActiveRecord object-relational mapping Utilize Ajax within your Rails applications Incorporate logins and authentication into your application Extend Rails with the best third-party plug-ins and write your own Integrate email services into your applications with ActionMailer Choose the right Rails production configurations Streamline deployment with Capistrano

Ein Kalkülroman O'Reilly Media

GIMP ist ein mächtiges Open-Source-Programm zur Bildbearbeitung. Einsteiger - aber auch Photoshop-Umsteiger - sind oft von den zahlreichen Möglichkeiten, die das Programm bietet, überfordert. In GIMP - kurz & gut werden alle Menüs und Dialoge vorgestellt und leicht verständlich erläutert, die der GIMP-Benutzer in dem Bildbearbeitungsprogramm vorfindet. Ebenso werden alle Werkzeuge, die in GIMP zur Verfügung stehen, in GIMP - kurz & gut erklärt. Ein Glossar führt in alle Fachbegriffe

und in die gängigsten Arbeitsprozesse der Bildbearbeitung ein. Basis für GIMP - kurz & gut ist GIMP 2.6.x. Es besteht aus folgenden Abschnitten: Die Oberfläche von GIMP, Werkzeuge, Menüs, Docks und Dialoge, Optionen und Parameter, Glossar. [Weniger schlechte Projekte managen](#) O'Reilly Media
Das Canvas-Element gehört zu den aufregendsten Neuerungen von HTML5, denn es ermöglicht, Grafiken dynamisch im Webbrowser zu erzeugen. Dadurch wird die Last auf Serverseite reduziert und darüber hinaus können die Grafiken - wie auch die gesamte Website - schneller geladen und dynamisch neu gezeichnet werden. Canvas - kurz & gut versetzt Sie rasch in die Lage, interaktive und animierte Grafiken zu erzeugen. Neben

einem einführenden Tutorial finden Sie in diesem Buch eine Referenz, die das canvas-Element sowie seine Klassen und Methoden dokumentiert. Das Buch richtet sich an erfahrene Webprogrammierer, die bereits JavaScript-Kenntnisse mitbringen. David Flanagan ist von Hause aus Programmierer, er verbringt seine Zeit aber am liebsten damit, Fachbücher zu IT-Fachthemen zu schreiben. Für O'Reilly hat er unter anderem JavaScript - Das umfassende Referenzwerk sowie JavaScript - kurz & gut verfasst. Sein Blog finden Sie unter davidflanagan.com.

Vim in der Praxis - blitzschnell Text editieren Matthes & Seitz Berlin Verlag

Explore the latest Java-based software development techniques and methodologies through the project-based approach in this

practical guide. Unlike books that use abstract examples and lots of theory, Real-World Software Development shows you how to develop several relevant projects while learning best practices along the way. With this engaging approach, junior developers capable of writing basic Java code will learn about state-of-the-art software development practices for building modern, robust and maintainable Java software. You'll work with many different software development topics that are often excluded from software develop how-to references. Featuring real-world examples, this book teaches you techniques and methodologies for functional programming, automated testing, security, architecture, and distributed systems.

Best Sellers - Books :

- [Never Never: A Romantic Suspense Novel Of Love And Fate](#)
- [I Love You To The Moon And Back By Amelia Hepworth](#)
- [I'm Glad My Mom Died By Jennette Mccurdy](#)
- [Iron Flame \(the Empyrean, 2\) By Rebecca Yarros](#)
- [Lessons In Chemistry: A Novel](#)
- [Mad Honey: A Novel](#)
- [Adult Children Of Emotionally Immature Parents: How To Heal From Distant, Rejecting, Or Self-involved Parents By Lindsay C. Gibson Psyd](#)
- [The Democrat Party Hates America](#)
- [Atomic Habits: An Easy & Proven Way To Build Good Habits & Break Bad Ones By James Clear](#)
- [My First Library : Boxset Of 10 Board Books For Kids By Wonder House Books](#)